

2023-2024學年 全方位學習津貼 運用報告
保良局錦泰小學

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會／法團校董會／學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第1項：舉辦／參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 ¹ (包括學習領域、 跨學科、教育最 新發展方向，可 選擇多於一項)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						價值觀 教育	智能發展 (配合課程)	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
1.1	本地活動： 在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正確的價值觀和態度													
1	小腳板 中國心：透過體驗課程及專題進階課程，讓學生體驗及學習紫竹、書法、武術、粵劇四項中國傳統文化，提升學生對中國傳統文化的認識及了解	全學年	P5,6	265	\$48,624.47	\$183.49	E1, E5	跨學科	透過跨學科的學習活動，讓學生親身體驗中國傳統藝術、中國傳統文化及傳統廣東文化；提升學生的共通能力；擴闊學生的視野，從而提升學生的學習效能。學生及家長均積極投入「小腳板 中國心」成果展、「創藝夢飛行成果匯演」及「中華文化日」，並享受其中。	✓	✓	✓		
2	創藝夢飛行：透過體驗課程及專題進階課程，讓學生體驗及學習創作舞、話劇、無人機表演、影子偶、聲響創作、形象設計、默劇七項表演藝術，發掘及培養學生表演藝術的潛能	全學年	P4	135	\$102,075.80	\$756.12	E1, E5	跨學科	透過跨學科的學習活動，讓學生親身體驗中國傳統藝術、中國傳統文化及傳統廣東文化；提升學生的共通能力；擴闊學生的視野，從而提升學生的學習效能。學生及家長均積極投入「小腳板 中國心」成果展、「創藝夢飛行成果匯演」及「中華文化日」，並享受其中。	✓	✓	✓		
4	中華文化日：透過多元化的活動，包括攤位遊戲、課室學習活動、體驗活動、傳統中國藝術表演、禮堂慶祝活動等，讓學生認識中國農曆新年的傳統文化及知識，並認識十二生肖相關的知識，以提升學生對中國傳統文化的認識及了解	2024年2月6日	P1-6	780	\$11,458.20	\$14.69	E1, E5	跨學科 德育、公民及國民教育	透過跨學科的學習活動，讓學生親身體驗中國傳統藝術、中國傳統文化及傳統廣東文化；提升學生的共通能力；擴闊學生的視野，從而提升學生的學習效能。學生及家長均積極投入「小腳板 中國心」成果展、「創藝夢飛行成果匯演」及「中華文化日」，並享受其中。	✓	✓	✓		

3	STEAM 活動：配合校本STEAM課程發展，透過周五活動中各級加入一組科學與科技有關的主題式課堂；舉辦STEAM Day，包括：安排不同科學知識為主題的講座、攤位遊戲及工作坊；高年級以科學與科技作為專題研習探究的主題；低年級於小息時段推行「科樂園」活動及為資優學生提供抽離式培訓課程，讓有不同層面的學生都能參與科探活動，培養學生對科學與科技的興趣，增加相關的知識和提升學生創造力、協作和解決問題的能力	全學年	P1-6	780	\$403,712.63	\$517.58	E1, E2, E5	跨學科(STEAM)	老師表示於周五活動課每級中提供一項與科學、科技有關的活動供學生參加、舉辦STEAM Fun Day、舉辦高年級以科探為主題的專題研習、舉辦低年級「科樂園」活動及為資優生提供抽離式培訓課程能讓STEAM教育在校內得以普及，並讓學生有更多機會接觸科學與科技知識，提升學生對科學與科技的興趣。本學年學生於STEAM範疇在香港比賽，甚至於全國比賽中均屢創佳績，成績令人鼓舞。	✓	✓			
5	全方位體驗學習日：因應主題，安排不同學科及跨學科的體驗活動，讓學生從活動中學習，提升學生的學習興趣及動機	2024年5月8-10日	P1-3	380	\$12,152.00	\$31.98	E1	跨學科	「全方位體驗學習日」以「放眼世界×STEAM」為主題，為學生舉辦「放眼世界嘉年華」、「螢火蟲繽紛巡禮」、社區資源共享體驗活動、外出參觀、創設語境的學習活動及STEAM工作坊等，豐富學生的學習經歷。	✓	✓	✓		
6	小一適應課程：與校外機構合作，為小一新生舉辦適應課程，協助學生及早適應小學學習生活，培養學生自理能力、自律守規、表達及社交相處的溝通技巧	2023年9月	P1	129	\$29,000.00	\$224.81	E1, E5	幼小銜接	課程能有效協助小一新生及早適應小學生活，讓學生從小培養守規的習慣，並學習與人相處的技巧。	✓	✓			

7	我的行動承諾加強版——媒體和資訊素養學習活動：參觀電視台新聞部，豐富學生體驗，提升學生媒體和資訊素養	全學年	P1-6	780	\$53,360.00	\$68.41	E1, E2, E5	媒體和資訊素養	透過實地參觀，學生能親身了解電子傳媒的新聞採訪及節目製作過程。學生能與主播直接對話交流，能加深對新聞從業員工作的認識，並明白辨別資訊真偽的重要。	✓	✓			✓
9	四年級至六年級教育營：透過團體生活，培養學生紀律、與人合作精神及正向思維。同時協助學生認識自我，規劃生涯	2024年5月8-10日	P4-6	400	\$12,944.20	\$32.36	E1, E2	價值觀教育 生涯規劃	四年級至六年級教育營分別於西貢戶外康樂中心、香港基督教女青年會梁紹榮度假村及長洲明暉營舉行。活動能提升學生自理能力、領導才能、共通能力及自主學習能力。同時，學生們又能學習紀律，培養團隊合作精神。	✓	✓	✓		✓
8	訓育及學生成長活動：舉辦茶藝文化小組、領袖、紀律服務團隊培訓、班級經營活動及參加「小學正向培訓計畫」，培育學生良好品德，以助學生全面成長	全學年	P1-6	780	\$80,506.80	\$103.21	E1, E5	價值觀教育 領袖訓練	能按學生的興趣及能力，鼓勵及安排學生參與不同類型的團體或小組活動，以發展學生各方面的潛能，並協助他們建立關愛、誠信、堅毅、尊重他人、責任感及承擔精神等正面價值觀及態度。	✓	✓		✓	
10	辯論校隊：透過培訓，提升學生思維、溝通、決策、批判、協作及語言表達能力	全學年	P5,6部份學生	39	\$1,617.70	\$41.48	E5	中文		✓	✓			
11	English School Drama Team：透過戲劇培訓及參與比賽，提升學生運用英語的能力及自信心	全學年	P3,4部份學生	139	\$13,867.00	\$99.76	E5	英文		✓	✓			
12	數學興趣學習小組：透過培訓，提升學生學習數學的興趣及解難能力	全學年	P4-6部份學生	49	\$29,738.00	\$606.90	E5	數學		✓	✓			
13	常識科外出參觀：透過外出參觀，深化學生課內相關知識	全學年	P1-6	780	\$47,524.60	\$60.93	E2	常識		✓	✓			
14	視藝科資優培訓活動及參觀：透過培訓及參觀，培養及提升學生視覺藝術的能力	全學年	P4-6部份學生	20	\$5,376.00	\$268.80	E1, E2	藝術（視藝）		✓	✓	✓		
15	視藝科外出參觀及年終獎勵活動：獎勵全學年校內外比賽得獎的學生，提升學生對視覺藝術的興趣及能力	全學年	P4部份學生	62	\$0.00	\$0.00	E2	藝術（視藝）		✓	✓	✓		

16	視藝科校外比賽：透過參加比賽，培養及提升學生視覺藝術的能力	全學年	P1-6部份學生	700	\$0.00	\$0.00	E1, E2	藝術 (視藝)	✓	✓	✓		
17	粵劇表演：透過粵劇體驗課及專題學習，讓學生感受粵劇的樂趣	全學年	P3-6部份學生	8	\$0.00	\$0.00	E1, E5	藝術 (音樂)	✓	✓	✓		
18	弦樂隊：透過培訓，培養學生的合奏能力和提升音樂欣賞能力	全學年	P2-6部份學生	37	\$52,710.00	\$1,424.59	E5	藝術 (音樂)	✓	✓	✓		
19	iPad樂隊：透過培訓，培養學生的合奏能力和提升音樂欣賞能力	全學年	P4-6部份學生	24	\$36,801.25	\$1,533.39	E5	藝術 (音樂)	✓	✓	✓		
20	音樂科外出參與音樂會及比賽：透過參加比賽及音樂活動，培養及提升學生的音樂才能	全學年	P2-6部份學生	24	\$4,268.00	\$177.83	E2	藝術 (音樂)	✓	✓	✓		
21	體育科校隊訓練：透過各式運動培訓，包括田徑、游泳、現代舞、武術、籃球、排球、羽毛球、乒乓球及網球，培養及提升學生的體育潛能	全學年	P1-6部份學生	409	\$278,227.28	\$680.26	E5	體育	✓	✓	✓		
(如空間不足，請於上方插入新行。)													
			第1.1項總開支	6,720	\$1,223,963.93								
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野												
1	/												
(如空間不足，請於上方插入新行。)													
			第1.2項總開支	0	\$0.00								
			第1項總開支	6,720	\$1,223,963.93								

註1： 因應教育最新發展和學生需要，學校可適切運用全方位學習津貼，加大力度推動愛國主義教育、STEAM教育及學生精神健康。

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
1	學習活動物資	跨課程學習活動	\$12,485.70
2	STEAM學習活動物資	STEAM學習活動	\$13,984.50
3	聖誕嘉年華及親子攤位日 抽獎及攤位禮物	聖誕嘉年華及親子 攤位日	\$19,699.10
4	周五活動課用具及禮物	周五活動課	\$1,380.10
5	Supplies for P.3 English Learning Activity in Experiential Learning Day	P.3 English Learning Activity in Experiential Learning Day in May	\$498.00
6	Prize for PLK Dollars Scheme	PLK Dollars Scheme	\$8,482.40
7	視藝科比賽材料費	視藝科比賽	\$0.00
8	體育科校隊比賽物資	體育科校隊比賽	\$7,669.60
9	體育科科務活動物資	體育科科務活動	\$17,474.70
(如空間不足，請於上方插入新行。)			
第2項總開支			\$81,674.10
第1及第2項總開支			\$1,305,638.03

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	780
受惠學生人數：	780
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	莊淑琪
職位：	主任(課程發展)

* 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號：

E1	活動費用（報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等）	E6	學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
E2	交通費	E7	設備、儀器、工具、器材、消耗品
E3	境外交流／比賽團費（學生）	E8	學習資源（例如學習軟件、教材套）
E4	境外交流／比賽團費（隨團教師）	E9	其他（請說明）
E5	專家／導師／教練費用		